



Reglamento de Competencia



I. Generales

Artículo 1º.- El torneo dominical se abrirá para todo el público en general, clubes, equipos, organizaciones o ligas que deseen participar y que cumplan con los estatutos, políticas y lineamientos que este Club disponga

Artículo 2º.- En todo momento los equipos participantes se ajustaran a la categoría y sistema de competencia que se señale para este efecto, y que será la siguiente:
Categoría única y libre de edad

Artículo 3º.- La liga dominical de Fútbol de Soccer World Center F.C. esta obligada a hacer respetar el presente reglamento y estatutos que se señalen para la competencia de la liga

Artículo 4º.- La Liga Dominical de Soccer World Center F.C. informara de modificaciones y reglamentos internos al inicio de cada torneo para su conocimiento y aplicación.

Artículo 5º.- El presente reglamento tiene carácter de obligatorio para todos los representantes, delegados, jugadores, porra y publico en general que participen en el mismo

II Del registro y participación de los equipos

Artículo 6º.- Los equipos que deseen participar en la Liga, tendrán que cubrir los requisitos de inscripción que serán los siguientes

Presentar por escrito relación de jugadores (mínimo 16), mencionando el delegado y subdelegado que representara al equipo en asambleas y asuntos de carácter oficial ante la Liga Dominical, así como mencionar en esta relación los colores de uniforme oficial que portara el equipo a lo largo de la competencia

- Cubrir el importe de los tarjetones de registro del jugador
- **Todos los equipos deberán presentar registros en la primera jornada del Torneo en curso, no habra permisos para ningun equipo, perdera su juego si No presentan credenciales**

EQUIPO QUE ALINIE UN JUGADOR REGISTRADO EN OTRO EQUIPO SIN SER DADO DE BAJA Y ADEMAS TIENE QUE CUMPLIR CON 1 PARTIDO DE DESCANSO, SERA MULTADO CON \$100 DOLARES EL EQUIPO Y 5 PARTIDOS DE SUSPEMSION PARA EL JUGADOR EN CASO DE GANAR EL JUEGO LO PERDERA EN LA MESA

Artículo 7°.- Todos los equipos deberán obligatoriamente portar a partir de la tercera jornada su uniforme que consistirá en lo siguiente:

Nota: Equipo que no este uniformado en su totalidad después de la jornada 3 ,jornada 4 y jornada 5 se multara con \$20 dolares por partido, **despues de la jornada 6 cada jugador que no este debidamente uniformado se multara cada jugador \$20 de vera pagar antes del siguiente partido en caso de ganar el partido no se daran los puntos sino efectua el pago de las multas, en caso de de perder el partido de vera pagar .antes del siguiente partido de lo contrario no se le dara juego y lo perdera por default**

EL ARBITRO SERA EL UNICO QUE REPORTARA LOS JUGADORES QUE NO ESTEN DEVIDAMENTE UNIFORMADOS EN LA CEDULA ARBITRAL

- Playera del mismo color y diseño con numero perfectamente visible en la espalda o dorsal, el portero deberá portar un uniforme de diferente color a sus compañeros con numero visible en el dorsal o espalda
- Short del mismo color y diseño
- Medias del mismo color
- El capitán del equipo deberá portar su gafete, listón, o cinta que permita distinguirlo de los demás compañeros

Artículo 8°.- Todos los equipos estarán obligados a presentar antes del inicio del partido y al arbitro un balón con el peso y medidas obligatorias (del numero 5), y en condiciones adecuadas para la practica del fútbol

III Del registro y participación de los jugadores

Artículo 9°. - Para que un jugador pueda participar con su equipo, deberá contar con su registro y/o tarjetón, el cual contendrá el nombre completo, foto, y equipo al que pertenece, firma y/o sello de la Liga, etc., el tarjetón tendrá un costo de \$20 dólares y tendrá el equipo terminando el medio tiempo para presentar sus credenciales, en caso contrario perderá el partido

NOTA: los jugadores no podrán salir del terreno de juego hasta entregar sus credenciales terminando el primer tiempo

Artículo 10°.- Cada jugador esta obligado a presentarse y estar durante el desarrollo del partido debidamente uniformado con los colores y diseño de su equipo, así como de zapatos de fútbol (no se permiten de tachones intercambiables) y espinilleras; no se permitirá que participen jugadores con aretes, collares o cualquier otro tipo de implemento que a consideración del arbitro pueda ser causa de riesgo o lesión para el mismo, sus compañeros o adversarios

Artículo 11°.- Un jugador no podrá registrarse con dos equipos durante el mismo torneo, salvo que exista la anuencia por escrito del delegado representante del equipo en el que fue registrado primero

3 jornadas Antes de que se termine el torneo se cierran los registros

Un jugador solo puede realizar 2 movimientos de equipo durante el torneo

a).- un jugador durante un torneo puede solo registrarse en dos equipos con previo escrito de baja de su anterior equipo

IV De los cambios

Artículo 12.- Un jugador que haya sido sustituido puede volver a ingresar al terreno de juego, pero se considerara como uno de los 7 cambios reglamentarios incluyendo el portero

V De la duración de los partidos

Artículo 13º.- En cada encuentro se jugaran dos tiempos de 35 minutos cada uno, con 10 minutos de descanso

Artículo 14º.- En juegos de liguilla de igual forma serán 2 tiempos de 40 minutos por 10 minutos de descanso, si el marcador permanece empatado se tiraran 5 penales por equipo, en caso de persistir empate, tirara cada equipo un penal hasta definir el ganador (muerte súbita)

VI De los árbitros

Artículo 15.- Esta liga contara con su propio cuerpo de árbitros, el cual se dirigirá con un coordinador que esta Liga determine y que podrá ser cambiado de acuerdo a los intereses y conveniencia de la Liga, para una mejor atención y disciplina en los partidos

Artículo 16.- El reglamento de arbitraje será el autorizado por la FIFA para toda competencia futbolística

Artículo 17.- La aplicación de las reglas de juego, serán responsabilidad del arbitro y cualquier inconformidad tendrá que ser manifestada por escrito a esta Liga para su estudio y aplicación que corresponda

VII De las Sanciones

Artículo 18.- Por expulsión:

- a).- Si es expulsado por acumulación de tarjetas (2 amarillas) en el mismo partido tendrá que pagar la multa de \$20 dólares para que pueda jugar(la regla de un partido de suspensión queda fuera ya no podrá pagar con descanso
- b).- Si es expulsado por roja directa (agresión, insultos, etc.) será acreedor a un pago de \$ 50 y 2 partidos de suspensión mínimo (y un máximo de acuerdo a lo que determine la comisión disciplinaria de esta Liga) Si la expulsión es por Ultimo hombre en la jugada sera 1 partido de suspensión y \$30 de multa
- c).- Si es expulsado por agresión a un arbitro la sanción será determinada por lo que la comisión disciplinaria determine (mínimo de 1 ano y un máximo hasta muerte deportiva en la Liga)
- d).- jugador que se expulsado 3 veces por agresión a un jugador insultos a los árbitros
Quedara fuera por el resto del torneo

NOTA: Si el arbitro deside poner cargos al agresor la liga se mantendra al margen

- f).- El jugador que acumule 5 tarjetas amarillas será suspendido 1 encuentro y sancionado con \$20 dólares
- e).- Si es expulsado por insultos o agresión a porra y/o compañeros o adversarios, cumplirá una sanción de 2 encuentros como mínimo y un máximo de acuerdo a lo que la comisión disciplinaria determine, y en base al reporte de la cedula arbitral correspondiente, debiendo cubrir una sanción económica que esta misma comisión determinara

Artículo 19.- a equipos:

- a).- La porra que agrede o insulte, o cometa cualquier irregularidad que a juicio del arbitro, o coordinador del torneo considere como una falta grave será sancionado con la perdida como mínimo de un punto o hasta los tres puntos que estuvieran en disputa en el encuentro en que se cometió la falta, así como de una sanción económica correspondiente
- NOTA: Dirigentes, porra o jugadores que estén en la banca que ingresen a agredir a un contrario o cuerpo arbitral se tomara como invasión de cancha sancionándolo con la pérdida del partido y sanciones a los jugadores implicados (en caso de invasión de cancha para atender a un jugador lesionado sin autorización del árbitro central será sancionado con tarjeta roja , no estando en juego la pérdida del partido y no podrá estar en la banca)
- b).- Todos los equipos, integrantes, jugadores, porra, etc., estarán obligados a respetar los estatutos, reglas, etc., de esta Liga; así como a conducirse con respeto a todo el

personal que participe en el desarrollo de los encuentros, en caso contrario se acataran a las sanciones correspondientes

- c).- Los equipos tendrán un máximo de 15 minutos para presentarse dentro del terreno de juego completamente vestidos, y con un mínimo de 7 jugadores, en caso de no hacerlo el arbitro procederá a pitar el default ganando el equipo que si lo haya hecho dentro del tiempo reglamentario
(NOTA) En la junta se determinada con los dirigentes que tipo de balon se usara en los partidos de este torneo.)
- d).- El equipo que no presente el balón correspondiente en condiciones de juego, perderá los tres puntos en disputa, si durante el desarrollo del juego y por sus uso, llegara a ocurrir algún altercado o problema al balón o balones y el partido no pudiera proseguir, se suspenderá el partido, previo reporte en la cedula arbitral y se reanudara de acuerdo a lo que determine esta Liga
- e).- En caso de falta del delegado representante de algún equipo a las asambleas o reuniones que esta liga convoque, su equipo perderá un punto por cada ausencia que cometa
- f).- Los equipos tendrán hasta la finalización del primer tiempo para presentar sus tarjetones o registros, al término de este no podrán abandonar el terreno de juego los jugadores deberán presentar cada uno su registro, en caso no hacerlo perderán el partido por default
- g).- El equipo que pierda un partido por default, además de perder los puntos en disputa tendrá que pagar la multa de \$50 dolares a la administración de S.W.C.F.C.
- h).- Equipo que pierda por default estando ya calificado o con posibilidades de calificar 2 jornadas antes de terminar el torneo regular será descalificado y no podrá jugar la liguilla

VIII Premios y Reconocimiento

Inscripción en Premier \$200 dólares

Inscripción en Primera \$200 dólares

NOTA: LA INSCRIPCION DEVERA SER CUBIERTA EN SU TOTALIDAD COMO MAXIMO EN LA JORNADA 4 DELOCONTRARIO NO SE PROGRAMARA PARTIDOS PARA LOS EQUIPOS QUE NO CUMPLAN CON SU INSCRIPCION, EL JUEGO SE PERDERA POR DEFAULT

Artículo 20.- Se premiara a los siguientes en ambas categorías:

- 1er Lugar en Premier Trofeo, 18 Medallas y \$2,500 dólares
- 1er. Lugar en Primera Trofeo, 18 Medallas \$2,000 dólares
- 2° Lugar en Premier Trofeo y \$ 500 dólares
- 2° Lugar en Primera Trofeo y \$ 350 dólares
- 3er Lugar en Premier Trofeo y \$250 dólares
- 3er. Lugar en Primera Trofeo y \$200 dólares
- Trofeo para el líder general del torneo ambas divisiones
- Campeón de Goleo Trofeo en Ambas Categorías
- Para El Poretero Que Reciba Menos Goles En El Torneo en Ambas Categorías
- Entrenador Campeon Reconocimiento en Ambas Categorías
- Campeón del Torneo Especial un trofeo y la inscripción para el siguiente torneo

VIII Disposiciones Generales

Artículo 21.- Todo lo no previsto en el presente reglamento, será resuelto por el H. comité de esta Liga, y en apego a los reglamentos y estatutos vigentes para tal efecto

Artículo 22.- En caso de existir una diferencia durante el desarrollo del partido de 7 goles, se suspenderá el encuentro inmediatamente, y se asentara el resultado que hasta ese momento prevalezca

Artículo 23.- El balón oficial durante el presente torneo será del Numero 5, el equipo que no presente el balón autorizado previo al inicio del partido, tendrá hasta el término del primer tiempo para hacerlo, en caso contrario perderá el partido por default.

Artículo 24: Credenciales

- a) Las credenciales ceran hechas los Domingos antes de los partidos con un costo de \$20 dólares
- b) El representante el capitan debera revisar las credenciales después del partido en presencia de los arbitros para asegurar que estan completas.
- c) Sera responsabilidad de los arbitros si falta una credencial después del partido, y tendrán que pagar la.
- d) **La fecha de limite para registrar un jugador será 3 fechas antes de que termine el torneo regular después no sera posible registrar jugadores**
- e) **Solo se repondra la credencial en caso de extrabiarla y siempre y cuando este registrado 3 jornadas antes de la liguilla**
- f) **Un jugador podrá jugar con solo un partido en el torneo regular, y podrá jugar en la liguilla la regla de 3 partidos queda fuera**

NOTA:

Equipo que pierda dos partidos por default se dará de baja automáticamente en torneo regular

EQUIPO QUE PEIRDA POR DEFAULT EN LAS 2 ULTIMAS JORNADAS DEL TORNEO REGULAR YA ESTANDO CLASIFICADO PERDERA SU LUGAR EN LA LIGUILLA

NOTA

SI EL DIRIGENTE Y COMO MINIMO 5 JUGADORES SE PRESENTAN PIERDEN EL PARTIDO POR DEFAULT PERO SOLO PAGARAN LA MULTA DE \$80 DOLARES ANTES DEL SIGUIENTE PARTIDO Y PODRA JUGAR EN LA LIGULLA

LA LIGA NO PODRA MOVER PARTIDOS A MENOS QUE SEAN LOS EQUIPOS CAMPEONES Y ESTEN COPITIENDO EN TORNEOS DONDE ESTEN REPRESENTANDO A LA LIGA

SOLO POR ESCRITO Y CON 3 SEMANAS DE ANTICIPACION DEPENDIENDO DEL MOTIVO SE PODRA SUSPENDER EL PARTIDO PROGRAMADO

EQUIPOS QUE QUIERAN POSPONER SU PARTIDO DEBEN DE LLEGAR A UN ACUERDO CON EL EQUIPO QUE JUGARAN PARA LLEGAR A UN ACUERDO LA LIGA NO PUEDE MOVER PARTIDOS SOLO SI LOS 2 DIRIGENTES ESTAN DE ACUERDO

EL EQUIPO QUE ASEPTE MOVER SU PARTIDO DESIDIRA JUNTO CON LA LIGA EL DIA Y LA FECHA PARA JUGAR SU PARTIDO PENDIENTE POR EL MOMENTO LOS PARTIDOS SERAN EN SABADO A LAS 4:00PM O MAS TEMPRANO

POR EL MOMENTO LOS PARTIDOS DE NOCHE ESTAN CANCELADOS (DEPENDERA DE LA LIGA SI HAY PARTIDOS EN LA NOCHE)

HORARIOS DE LAS FINALES DE AMBAS DIVISIONES

**EL HORARIO PARA LA FINAL DE PRIMERA ES A LAS 1:00PM
LA FINAL PARA PREMIER ES 3:00PM**

LAS PREMIACIONES DE AMBAS DIVISIONES SERAN AL TÉRMINO DE LA FINAL DE PREMIER

**CAMPEON DE PRIMERA SUBE A LA DIVISION DE PREMIER
EL ÚLTIMO LUGAR DE PREMIER BAJA A LA DIVISION DE PRIMERA**