



# Reglamento de Competencia



## I. Generales

**Artículo 1º.-** El torneo dominical se abrirá para todo el público en general, clubes, equipos, organizaciones o ligas que deseen participar y que cumplan con los estatutos, políticas y lineamientos que este Club disponga

**Artículo 2º.-** En todo momento los equipos participantes se ajustarán a la categoría y sistema de competencia que se señale para este efecto, y que será la siguiente:  
Categoría única y libre de edad

**Artículo 3º.-** La liga dominical de Fútbol de Soccer World Center F.C. esta obligada a hacer respetar el presente reglamento y estatutos que se señalen para la competencia de la liga

**Artículo 4º.-** La Liga Dominical de Soccer World Center F.C. informará de modificaciones y reglamentos internos al inicio de cada torneo para su conocimiento y aplicación.

**Artículo 5º.-** El presente reglamento tiene carácter de obligatorio para todos los representantes, delegados, jugadores, porra y público en general que participen en el mismo

## II Del registro y participación de los equipos

**Artículo 6º.-** Los equipos que deseen participar en la Liga, tendrán que cubrir los requisitos de inscripción que serán los siguientes

Presentar por escrito relación de jugadores (mínimo 16), mencionando el delegado y subdelegado que representará al equipo en asambleas y asuntos de carácter oficial ante la Liga Dominical, así como mencionar en esta relación los colores de uniforme oficial que portará el equipo a lo largo de la competencia

- Cubrir el importe de los tarjetones de registro del jugador
- **Todos los equipos deberán presentar registros en la segunda jornada del Torneo en curso, no habrá permisos para ningún equipo, perderá su juego si no presentan credenciales**

**EQUIPO QUE ALINIE UN JUGADOR REGISTRADO EN OTRO EQUIPO SIN SER DADO DE BAJA Y ADEMÁS TIENE QUE CUMPLIR CON 1 PARTIDO DE DESCANSO, SERÁ MULTADO CON \$100 DOLARES EN CASO DE GANAR EL JUEGO LO PERDERA EN LA MESA**

**Artículo 7º.-** Todos los equipos deberán obligatoriamente portar a partir de la tercera jornada su uniforme que consistirá en lo siguiente:

**Nota:** Equipo que no este uniformado en su totalidad después de la jornada 3 ,jornada 4 y jornada 5 se multara con \$20 dolares por partido, **despues de la jornada 6 cada jugador que no este debidamente uniformado se multara cada jugador \$20 devera pagar antes del siguiente partido en caso de ganar el partido no sele daran los puntos sino efectua el pago de las multas, en caso de de perder el partido devera pagar .antes del siguiente partido de lo contrario no se le dara juego y lo perdera por default**

**EL ARBITRO SERA EL UNICO QUE REPORTARA LOS JUGADORES QUE NO ESTEN DEVIDAMENTE UNIFORMADOS EN LA CEDULA ARBITRAL**

- Playera del mismo color y diseño con numero perfectamente visible en la espalda o dorsal, el portero deberá portar un uniforme de diferente color a sus compañeros con numero visible en el dorsal o espalda
- Short del mismo color y diseño
- Medias del mismo color
- El capitán del equipo deberá portar su gafete, listón, o cinta que permita distinguirlo de los demás compañeros

**Artículo 8º.-** Todos los equipos estarán obligados a presentar antes del inicio del partido y al arbitro un balón con el peso y medidas obligatorias (del numero 5), y en condiciones adecuadas para la practica del fútbol

### III Del registro y participación de los jugadores

**Artículo 9º.** - Para que un jugador pueda participar con su equipo, deberá contar con su registro y/o tarjetón, el cual contendrá el nombre completo, foto, y equipo al que pertenece, firma y/o sello de la Liga, etc., el tarjetón tendrá un costo de \$15 dólares y tendrá el equipo terminando el medio tiempo para presentar sus credenciales, en caso contrario perderá el partido

**NOTA: los jugadores no podrán salir del terreno de juego hasta entregar sus credenciales terminando el primer tiempo**

**Artículo 10º.-** Cada jugador esta obligado a presentarse y estar durante el desarrollo del partido debidamente uniformado con los colores y diseño de su equipo, así como de zapatos de fútbol (no se permiten de tachones intercambiables) y espinilleras; no se permitirá que participen jugadores con aretes, collares o cualquier otro tipo de implemento que a consideración del arbitro pueda ser causa de riesgo o lesión para el mismo, sus compañeros o adversarios

**Artículo 11º.-** Un jugador no podrá registrarse con dos equipos durante el mismo torneo, salvo que exista la anuencia por escrito del delegado representante del equipo en el que fue registrado primero 3 jornadas.

Antes de que se termine el torneo se cierran los registros

## **Un jugador solo puede realizar 2 movimientos de equipo durante el torneo**

a).- un jugador durante un torneo puede solo registrarse en dos equipos con previo escrito de baja de su anterior equipo

### IV De los cambios

**Artículo 12.-** Un jugador que haya sido sustituido puede volver a ingresar al terreno de juego, pero se considerara como uno de los 7 cambios reglamentarios

**Nota: Para este torneo seran solo 7 cambios incluyendo el portero**

### V De la duración de los partidos

**Artículo 13º.-** En cada encuentro se jugaran dos tiempos de 35 minutos cada uno, con 10 minutos de descanso

**Artículo 14º.-** En juegos de liguilla de igual forma serán 2 tiempos de 40 minutos por 10 minutos de descanso, si el marcador permanece empatado se tiraran 5 penales por equipo, en caso de persistir empate, tirara cada equipo un penal hasta definir el ganador (muerte súbita)

**Solo en la final se jugaran 2 tiempos extras de 15 minutos cada uno**

### VI De los árbitros

**Artículo 15.-** Esta liga contara con su propio cuerpo de árbitros, el cual se dirigirá con un coordinador que esta Liga determine y que podrá ser cambiado de acuerdo a los intereses y conveniencia de la Liga, para una mejor atención y disciplina en los partidos

**Artículo 16.-** El reglamento de arbitraje será el autorizado por la FIFA para toda competencia futbolística

**Artículo 17.-** La aplicación de las reglas de juego, serán responsabilidad del arbitro y cualquier inconformidad tendrá que ser manifestada por escrito a esta Liga para su estudio y aplicación que corresponda

### VII De las Sanciones

**Artículo 18.-** Por expulsión:

- a).- Si es expulsado por acumulación de tarjetas (2 amarillas) en el mismo partido podrá volver a alinear en el siguiente encuentro previo pago de una sanción económica de \$20 dólares o deberá cubrir su sanción con 1 juego de descanso (no podrá jugar el siguiente partido)
- b).- Si es expulsado por roja directa (agresión, insultos, etc.) será acreedor a un pago de \$ 50 y 2 partidos de suspensión mínimo (y un máximo de acuerdo a lo que determine la comisión disciplinaria de esta Liga) Si la expulsión es por ultimo hombre en la jugada sera 1 partido de suspensión y \$30 de multa
- c).- Si es expulsado por agresión a un arbitro la sanción será determinada por lo que la comisión disciplinaria determine (mínimo de 1 año y un máximo hasta muerte deportiva en la Liga)
- d).- jugador que se expulsado 3 veces por agresión a un jugador insultos a los árbitros quedara fuera por el resto del torneo.

**NOTA: Si el arbitro decide poner cargos al agresor la liga se mantendra al margen**

- d).- El jugador que acumule 5 tarjetas amarillas será suspendido 1 encuentro y sancionado con \$20 dólares
- e).- Si es expulsado por insultos o agresión a porra y/o compañeros o adversarios, cumplirá una sanción de 2 encuentros como mínimo y un máximo de acuerdo a lo que la comisión disciplinaria determine, y en base al reporte de la cedula arbitral correspondiente, debiendo cubrir una sanción económica que esta misma comisión determinara

**Artículo 19.-** a equipos:

- a).- La porra que agrede o insulte, o cometa cualquier irregularidad que a juicio del arbitro, o coordinador del torneo considere como una falta grave será sancionado con la perdida como mínimo de un punto o hasta los tres puntos que estuvieran en disputa en el encuentro en que se cometió la falta, así como de una sanción económica correspondiente
- b).- Todos los equipos, integrantes, jugadores, porra, etc., estarán obligados a respetar los estatutos, reglas, etc., de esta Liga; así como a conducirse con respeto a todo el personal que participe en el desarrollo de los encuentros, en caso contrario se acataran a las sanciones correspondientes

- c).- Los equipos tendrán un máximo de 15 minutos para presentarse dentro del terreno de juego completamente vestidos, y con un mínimo de 7 jugadores, en caso de no hacerlo el arbitro procederá a pitar el default ganando el equipo que si lo haya hecho dentro del tiempo reglamentario  
*(NOTA) En la junta se determinada con los dirigentes que tipo de balon se usara en los partidos de este torneo.)*
- d).- El equipo que no presente el balón correspondiente en condiciones de juego, perderá los tres puntos en disputa, si durante el desarrollo del juego y por sus uso, llegara a ocurrir algún altercado o problema al balón o balones y el partido no pudiera proseguir, se suspenderá el partido, previo reporte en la cedula arbitral y se reanudara de acuerdo a lo que determine esta Liga
- e).- En caso de falta del delegado representante de algún equipo a las asambleas o reuniones que esta liga convoque, su equipo perderá un punto por cada ausencia que cometa
- f).- Los equipos tendrán hasta la finalización del primer tiempo para presentar sus tarjetones o registros, al término de este no podrán abandonar el terreno de juego los jugadores deberán presentar cada uno su registro, en caso no hacerlo perderán el partido por default
- g).- El equipo que pierda un partido por default, además de perder los puntos en disputa tendrá que pagar la multa de \$50 dolares a la administración de S.W.C.F.C.
- h).- Equipo que pierda por default estando ya calificado o con posibilidades de calificar 2 jornadas antes de terminar el torneo regular será descalificado y no podrá jugar la liguilla

## VIII Premios y Reconocimiento

**Inscripcion en Premier \$200 dólares**

**Inscripción en Primera \$200 dólares**

**NOTA: LA INSCRIPCION DEVERA SER CUBIERTA EN SU TOTALIDAD COMO MAXIMO EN LA JORNADA 4 DELOCONTRARIO NO SE PROGRAMARA PARTIDOS PARA LOS EQUIPOS QUE NO CUMPLAN CON SU INSCRIPCION, EL JUEGO SE PERDERA POR DEFAULT**

**Artículo 20.-** Se premiara a los siguientes en ambas categorías:

- 1er Lugar en Premier Trofeo, 18 Medallas y \$2,000 dólares
- 1er.Lugar en Primera Trofeo, 18 Medallas \$2,000 dólares
- 2º Lugar en Premier Trofeo y \$ 500 dólares
- 2º Lugar en Primera Trofeo y \$ 500 dólares
- 3er Lugar en Premier Trofeo y \$250 dólares

- 3er. Lugar en Primera Trofeo y \$200 dólares
- Campeón de Goleo Trofeo en Ambas Categorías
- Para El Portero Que Reciba Menos Goles En El Torneo en Ambas Categorías
- Entrenador Campeón Reconocimiento en Ambas Categorías
- Campeón del Torneo Especial un Set de uniformes 18 y 1 de portero

## VIII Disposiciones Generales

**Artículo 21.-** Todo lo no previsto en el presente reglamento, será resuelto por el H. comité de esta Liga, y en apego a los reglamentos y estatutos vigentes para tal efecto

**Artículo 22.-** En caso de existir una diferencia durante el desarrollo del partido de 7 goles, se suspenderá el encuentro inmediatamente, y se asentará el resultado que hasta ese momento prevalezca

**Artículo 23.-** El balón oficial durante el presente torneo será del Numero 5 , el equipo que no presente el balón autorizado previo al inicio del partido, tendrá hasta el término del primer tiempo para hacerlo, en caso contrario perderá el partido por default.

### **Artículo 24: Credenciales**

- a) Las credenciales serán hechas los Domingos antes de los partidos con un costo de \$15 dólares
- b) El representante el capitán deberá revisar las credenciales después del partido en presencia de los árbitros para asegurar que están completas.
- c) Será responsabilidad de los árbitros si falta una credencial después del partido, y tendrán que pagarla.
- d) **La fecha de límite para registrar un jugador será 3 fechas antes de que termine el torneo regular después no será posible registrar jugadores**
- e) **Solo se repondrá la credencial en caso de extraviarla y siempre y cuando este registrado 3 jornadas antes de la liguilla**
- f) **Un jugador podrá jugar con solo un partido en el torneo regular, y podrá jugar en la liguilla la regla de 3 partidos queda fuera la regla**

### **NOTA:**

**Equipo que pierda dos partidos por default se dará de baja automáticamente en torneo regular**

**PARTIDO PERDIDO POR DEFAULT 2 JORNADAS ANTES DE LIGUILLA**  
**EQUIPO QUE PEIRDA POR DEFAULT EN LAS 2 ULTIMAS JORNADAS**  
**DEL TORNEO REGULAR YA ESTANDO CLASIFICADO PERDERA SU**  
**LUGAR EN LA LIGUILLA**

**NOTA**

**SI EL DIRIGENTE Y COMO MINIMO 5 JUGADORES SE**  
**PRESENTAN PIERDEN EL PARTIDO POR DEFAULT PERO SOLO**  
**PAGARAN LA MULTA DE \$80 DOLARES ANTES DEL SIGUIENTE**  
**PARTIDO Y PODRA JUGAR EN LA LIGULLA**

**LA LIGA NO PODRA MOVER PARTIDOS A MENOS QUE SEAN**  
**LOS EQUIPOS CAMPEONES Y ESTEN COPITIENDO EN TORNEOS**  
**DONDE ESTEN REPRESENTANDO A LA LIGA**

**SOLO POR ESCRITO Y CON 3 SEMANAS DE ANTICIPACION**  
**DEPENDIENDO DEL MOTIVO SE PODRA SUSPENDER EL PARTIDO**  
**PROGRAMADO**

**EQUIPOS QUE QUIERAN POSPONER SU PARTIDO DEBEN DE LLEGAR**  
**A UN ACUERDO CON EL EQUIPO QUE JUGARAN PARA LLEGAR A UN**  
**ACUERDO LA LIGA NO PUEDE MOVER PARTIDOS SOLO SI LOS 2**  
**DIRIGENTES ESTAN DE ACUERDO**  
**EL EQUIPO QUE ASEPTE MOVER SU PARTIDO DESIDIRA JUNTO CON**  
**LA LIGA EL DIA Y LA FECHA PARA JUGAR SU PARTIDO PENDIENTE**

**HORARIOS DE LAS FINALES DE AMBAS DIVISIONES**

**EL HORARIO PARA LA FINAL DE PRIMERA ES A LAS 12:00PM**  
**LA FINAL PARA PREMIER ES 3:00PM (SOLO EN CASO DE CAMBIO DE**  
**HORARIO DE INVIERNO SERA A LAS 2:00PM)**